

LES DRAPEAUX

Premières étapes de la formation des jeunes

| ÉCOLE DE GOLF-FFGOLF | | VERT | ROUGE | BLEU | JAUNE | BLANC | BRONZE | ARGENT | OR |
|---|--------------------------------|--|--|---|---|---|--|--|--|
| 3 TYPES DE PARCOURS | | Distance des trous très courte Autour d'un green d'entraînement ou sur des trous Pitch & Putt (Longueur entre 30 et 60m par trou) | | | Parcours du repère 7 (orange) installé de façon permanente sur 9 trous (anciennement parcours "drapeaux") | | | Parcours "distances jeunes" (distances de jeu conformes aux préconisations fédérales par catégorie d'âge) | |
| NOMBRE DE TROUS | | 3 trous | 6 trous | 6 trous | 9 trous | 9 trous | 9 trous | 9 trous | 18 trous |
| FORMULE DE JEU Le strokeford est un strokeplay aménagé | | "STROKEFORD" | | | | | | | |
| CONDITIONS DE PARTICIPATION | | Être licencié ou avoir participé à un cycle scolaire | | Avoir une licence active et un certificat médical à jour Avoir validé le drapeau précédent | | | | | |
| Conditions d'accompagnement sur parcours | | 1 adulte "référent" pour gérer chaque partie de 2 ou 3 joueurs | | | | | | | |
| CONDITIONS D'OBTENTION | Questionnaire | Passer le questionnaire drapeau vert | Passer le questionnaire drapeau rouge | Passer le questionnaire drapeau bleu | Avoir validé le questionnaire drapeau jaune | Avoir validé le questionnaire drapeau blanc | Avoir validé le questionnaire de règles drapeau bronze | Avoir validé le questionnaire de règles drapeau d'argent | Avoir validé le questionnaire de règles drapeau d'or |
| | Sécurité Étiquette et attitude | - Respecter et appliquer les consignes de sécurité et d'étiquette de l'accompagnateur | - Regarder avant de jouer si les autres sont en sécurité (un rappel maximum) - Respecter les consignes d'étiquette, savoir ratisser, respecter les zones fragiles | - Regarder avant de jouer si les autres sont en sécurité (un rappel maximum) - Savoir où placer son matériel et relever les divots | - Jouer en sécurité (aucune faute permise) - Appliquer l'étiquette: divot, pitch, ratisser bunker, placement sac (pas plus de trois rappels) | | | - Échauffement adapté - Jouer en sécurité (aucune faute permise) - Étiquette (pas plus de trois rappels) - Attitude : pas de gestes ou paroles déplacés (pas plus de trois rappels) | |
| | Temps de jeu | L'équipe doit jouer dans le temps imparti du parcours, au même rythme que des adultes. | | | | | | | |
| | Comptage et score | - Pas de score ni de carte de score | | | - Pas de score - Ramasser sa balle après 8 coups - Pas de carte de score | - Score exigé : arriver sur le green en 7 coups max sur au moins 6 trous - Ramasser sa balle après 8 coups, on note 9 (trois rappels possible) - Savoir annoncer correctement son score à l'encadrant - Maximum 3 erreurs de comptage de score sur 9 trous | - SCORE sur 9 trous < 60 - Ramasser sa balle après 8 coups, on note 9 (un rappel possible) - Savoir noter correctement son score sur sa carte de score individuelle - Maximum une erreur de comptage de score sur 9 trous | - 1 ^{er} classement sur parcours des repères 7 - Savoir noter correctement son score sur sa carte de score individuelle - Maximum une erreur de comptage de score sur 9 trous | - 1 ^{er} compétition 9 trous sur parcours "distances jeunes" - Savoir noter correctement son score sur sa carte de score individuelle - Maximum une erreur de comptage de score sur 9 trous |