

Les DRAPEAUX

ffgolf®  SOCIÉTÉ GÉNÉRALE

Sont des attestations de niveaux progressifs de FORMATION SPORTIVE et de JEU SUR PARCOURS



VERT



ROUGE



BLEU



JAUNE



BLANC



BRONZE



ARGENT



OR

La FORMATION SPORTIVE et les CONNAISSANCES

HABITUDES PHYSIQUES, RÈGLES, ÉTIQUETTE, ÉQUIPEMENT, GESTION DES SCORES, CULTURE GOLF, SAVOIRS TECHNIQUES et HABILITÉS MENTALES

Les règles du golf

Une connaissance générale du golf

Le MATERIEL de l'animateur

- dossier DRAPEAUX
- fiche composition parcours ; cartes de scores DRAPEAUX ; planchette
- kit marques de départs DRAPEAUX & OPENS

Planchette ; Fiches évaluation comportement

Vidéo projecteur ;
fiche réponses au questionnaire de règles
(Téléchargement du diaporama sur extranet)

Le MATERIEL du Jeune

Un p'tit bois, une balle de mousse

5 clubs maximum adaptés (dont obligatoirement un bois) ; balles; crayon ; carte de score DRAPEAUX ; privilégier sac à double sangle ou chariot.

Le matériel de golf personnel

Fiche réponses au questionnaire

Un classeur plastique pour élaborer le dossier personnel

Le CARNET du JEUNE GOLFEUR

CARNET du JEUNE GOLFEUR

Le JEUNE GOLFEUR coche lui-même chaque case de son carnet personnel. Les responsables de l'Ecole de golf vérifient. L'enseignant professionnel valide.

Les CONDITIONS DE PASSAGE DU TEST PARCOURS

A l'issue d'un cycle scolaire, d'une journée TTG, lors d'une rencontre inter écoles

Lorsque TOUS les critères du DRAPEAU visé ont été cochés par le jeune sur son « carnet du jeune golfeur » et après validation par l'éducateur professionnel.

DRAPEAU BLANC acquis ET être capable de jouer 18 trous des Repères 5 ou 4

DRAPEAU de BRONZE acquis

Index mini = 24,0 (garçons) 26,0 (filles)
DRAPEAU d'ARGENT acquis
ou DIAPORAMA passé avec succès

Le NOMBRE DE TROUS

3 trous minimum

4 trous

6 trous

9 trous

9 trous « golf »

9 ou 18 trous

18 trous « golf »

Le NIVEAU DE JEU EXIGE

Jeu accompagné sur 3 trous

Savoir jouer ; pas de score imposé

Course au drapeau ; score maximum autorisé :

48 coups

54 coups

45 coups

Pas de score imposé

Index 36,0

Garçons : Score brut – SSJ =<30
Filles : Score brut – SSJ =<32

Le PARCOURS

Trous de 30 à 60m AVEC JEU SUR GREENS DU PARCOURS

Un seul parcours évolutif : trou court < 90 m, moyen < 165 m, long < 235 m

Les 4 premiers trous : 2 courts, 1 moyen et 1 long positionnés dans un ordre quelconque

6 trous : ajouter 2 trous au parcours ROUGE : 1 long et 1 moyen

9 trous : ajouter 3 trous au parcours BLEU : OBLIGATOIREMENT 1 court, 1 moyen, 1 long placés dans un ordre quelconque

Parcours « golf » départs obligatoires des repères 5 ou 4 en fonction de l'âge et du sexe

Tout parcours homologué

Parcours officiels : Longueurs définies en fonction de l'âge et du sexe

CATÉGORIE D'ÂGES	JEUNES-GENS	JEUNES-FILLES
MINIME 1 ^o année (15 ans)	Identiques aux adultes	
BENJAMIN (13 - 14 ans)	Hommes (marques en général aux repères 2)	Femmes (marques en général aux repères 4)
POUSSIN (11 - 12 ans)	repères 3 ou 2	repères 5, 4 ou 3
POUCET (9 - 10 ans)	repères 4, 3 ou 2 5 400 à 5 700 m	repères 4 ou 5 5 000 m min.
ENFANT de moins de 9 ans	repères 3 ou 2 5 400 m max.	repères 5 ou 5 000 m max.
	Pas plus de 9 trous d'une longueur de 1200 à 1300 m	

La DIFFERENCE PARCOURS : FILLES / GARCONS

Pas de différence

10% de moins pour les FILLES sur la longueur totale du parcours répartis de façon cohérente selon les caractéristiques de chaque parcours

(cf. tableau DRAPEAU OR)

La PRÉPARATION DU PARCOURS

Marques de départs Drapeaux & OPENS positionnées avant le début du test

L'ORGANISATION DU TEST PARCOURS

A l'occasion de « Tous Trop Golf », d'une journée scolaire, d'un inter-écoles, d'une fin de cycle dans une classe

- Tests hebdomadaires pour quelques parties (exemples : 3 groupes de 2 par mercredi après midi au maximum)
- Tests libres en coordination avec un ASBC, avec inscription officielle préalable

NB : réserver des horaires de départs comme pour n'importe quels autres joueurs
Le rythme de jeu imposé = le rythme de jeu des parties du club

La COMPOSITION des PARTIES

2 JOUEURS MAXIMUM

3 JOUEURS MAXIMUM

Selon le règlement des épreuves officielles de club

L'ENCADREMENT

Enseignants des classes ; bénévoles

OBLIGATOIREMENT : un adulte par groupe = organisateur de Tournois du club, ASBC, responsable jeunes du club, membre de la commission « jeunes », junior expérimenté...

La VALIDATION D'UN DRAPEAU

L'éducateur professionnel tamponne et signe le CARNET du JEUNE GOLFEUR

Comité départemental Golf et délégué PGAF

L'ENREGISTREMENT D'UN DRAPEAU

Sur extranet club quand le jeune a obtenu son DRAPEAU. Le club commande ensuite sur extranet les pin's correspondants.

Sur extranet CD, n° licence Délégué PGAF

La LICENCE FFGOLF

Facultative

OBLIGATOIRE (Le meilleur niveau de DRAPEAU obtenu figurera sur la licence de l'année suivante)

Le PRIX DES PIN'S

2 €

5 € dont 3,2 € HT versés à PGA France

La VALIDITE

Pas de limite

Avant 16 ans jusqu'à 18 ans révolus

L'ACCES aux PARCOURS EXTERIEURS

AUCUN ACCÈS PRIVILÉGIÉ

Un accès privilégié souhaité sur les parcours du DÉPARTEMENT